RUTA DEL COLESTEROL

Localización: En Sabero

Inicio: Ayuntamiento de Sabero

Regreso: Ayuntamiento de Sabero.

Altitud: 1.200 metros

Duración: 90 minutos invertidos entre ambos desplaza-

mientos.

Grado de dificultad: Mínima

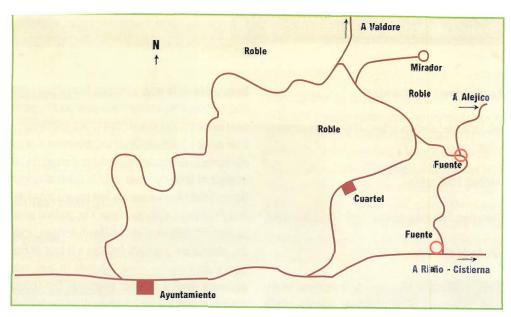
Pendiente: Muy leve

Equipo necesario: Ninguno especial

Sociología: Apta y recomendable para todos los públicos, especialmente para gente de mediana edad y/o enfermos de corazón con autorización médica.

Descripción de la ruta: Se puede iniciar la marcha, al paso, desde cualquier punto de las localidades del municipio. Principalmente es utilizada por personas de las localidades de Alejico, Sabero y Sahelices de Sabero; aunque también es llevada a cabo por vecinos de la localidad de Olleros de Sabero. Tendremos de referencia la Casa Consistorial del municipio. Seguiremos por la calle principal, Avenida 10 de enero, que recuerda nuestra constitución como Ayuntamiento, y observaremos edificios singulares como "El Casino", ahora Restaurante Fornos, el parque infantil, las casas de estilo Vasco o la Casa de Cultura.

En este punto se pueden escoger dos opciones. Uno, para quienes sean más amantes del senderismo, que deberán desviarse hacia la Avenida de la Constitución, camino del helipuerto hacia el Alto la Loma, el Valle y, a la altura de la Fuente La Canalina, dando vista al río Esla, encontraremos la zona de acampada, merendero y ocio. Aquí podremos tomar un respiro para, finalmente, llegar al bonito pueblo de Alejico y regresar a nuestro punto de partida pasando



por la fuente ubicada en el "Prado del Toro", donde podremos hacer un breve descanso para recuperar fuerzas.

Otra opción, para los más comodones, es seguir por la vía principal del pueblo hasta llegar a la fuente antes citada. Ahí tomaremos un descanso e iremos hacia Alejico, no sin antes observar el río Esla y la zona de ocio.

En ambas opciones, si el cansancio no nos rinde, podremos ampliar la ruta hacia el conjunto histórico "Ferrería de San Blas" para finalizar, esta vez sí, en el Ayuntamiento.

